Doubles Mixtes - Semaine 1 – Les Fondamentaux

Quelles differences avec le curling traditionel?

Le jeu des Doubles mixtes est un jeu dynamique qui a tendance à être plus rapide que le jeu traditionel, avec plus d'action physique et plus de pierres en jeu. Et aussi plus de points marqués!

Les Fondamentaux

	DOUBLES MIXTES	TRADITIONEL
Joueurs	2 Un homme, une femme	4 En Mixte: 2 hommes 2 femmes
Durée	1 heure	2 heures
Manches	6	8
Pierres par équipe par manche	6 5 lancées, 1 pre-positionée	8
Zone de gardes protégées ZGP	Aucune pierre (lancée ou pré-positionée dans la ZGP ou dans la maison) ne peut être écartée avant le lancer de la 4ème pierre	Pierres adverses dans la ZGP ne peuvent être écartées avant le lancer de la 6ème pierre

Items qui restent **identiques**:

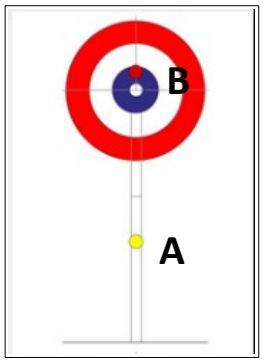
- Le pointage (pierre pré-positionnée peut être incluse dans le pointage).
- Brossage: le joueur peut brosser sa pierre lancée mais un seul brosseur après la ligne de T. Les joueurs peuvent également brosser leurs pierres en mouvement avant la ligne de T.

Les aspects singuliers

Pierres pré-positionées

- Avant le début de chaque manche, une pierre de chaque équipe sera placée dans la maison (pierre B) ou devant la maison (pierre A) avant que des pierres ne soient lancées.
- Au debut de la partie, le tirage au sort détermine quelle équipe choisira quel placement pour sa pierre (cad pierre dans la maison ou devant la maison).
- Par la suite, l'équipe qui a perdu une manche aura le choix du placement de sa pierre dans la manche suivante.
- Si une manche se termine sans pointage, l'équipe qui avait lancé la première pierre aura le choix du placement de la pierre dans la manche suivante.

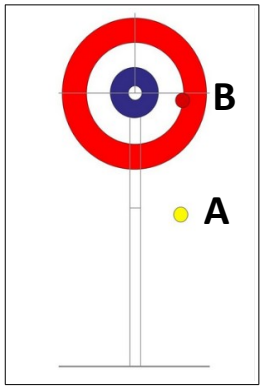
Positionnement standard des pierres



L'équipe qui a le choix décide entre les positions A ou B pour sa pierre

- Position B: dans la maison, à l'arrière du cercle des 4 pieds, le bord de la pierre touchant la ligne externe du cercle, sur la ligne du centre.
- Position A: devant la maison, sur la ligne centrale, immédiatement devant ou derrière une des 3 positions entre la ligne de jeu et le cercle des 12 pieds, gardant la pierre B. Ces 3 positions sont marquées sur la glace par des points de couleur. Les deux équipes se mettront d'acord sur la positionnement de la pierre en A. A Pointe Claire, un seul point de couleur sera utilisé.

Positionnement pour un Jeu de Puissance (Optionel)



- Une seule fois dans la partie, l'équipe qui a perdu une manche pourra choisir de positionner les pierres pour un Jeu de Puissance.
- Position B: L'équipe qui a perdu la manche placera sa pierre dans la maison, avec le derrière de la pierre en contact avec la ligne de T, et la pierre à cheval (moitié moitié) sur les cercles de 8 et 12 pieds. Cette pierre peut être positionée sur le coté droit ou gauche de la maison.
- Position A: Devant la maison, gardant exactement la pierre B, (sur une ligne reliant le bloc de départ à la pierre B), juste devant ou derrière l'une des 3 positions marquées sur la glace (points de couleur) entre la ligne de jeu et le cercle de 12 pieds. **L'équipe qui a perdu la manche choisira la position de la pierre adverse en A**.
  A Pointe Claire, un seul point de couleur sera utilisé.

Séquence des lancers

- L'équipe qui a sa pierre en position A lance la première pierre de la manche.
- Le même jouer va lancer la première et dernière (5 ème) pierre.
- L'autre joueur de l'équipe va lancer les pierres 2,3 et 4.
- Les joueurs peuvent changer de position à chaque manche.

Brossage

- Un joueur ou les deux peuvent brosser la pierre lancée.

Position des joueurs sur la glace – Équipe qui lance une pierre

- Le joueur qui ne lance pas la pierre peut se trouver **n'importe ou sur la glace**.
- Le joueur qui ne lance pas la pierre n'est pas obligé de tenir le balai dans la maison pour indiquer la ligne de livraison.

Doubles Mixtes - Lesson 2 – Stratégie

Note pour les capitaines: Vous voudrez sans doute donner cette lecon sur la glace pour montrer le placement des pierres et rafraichir la mémoire des joueurs.

Rappel des aspects cles des doubles mixtes

- Positionnement des pierres
  - Quel est le positionnement standard des pierres?

    Une pierre dans la maison, sur la ligne centrale, au contact de l'arrrière du cercle de 4 pieds. Une pierre adverse devant la maison, sur la ligne centrale, immédiatement devant ou derrière le point de couleur du milieu des 3 points dans la glace, en position de garde de la pierre dans la maison.

  - Quel est le positionnement pour un jeu de puissance (utilisé au maximum une fois par équipe par partie)?

    La pierre de l'équipe qui a perdu la manche précédente est placée dans la maison, le derrière de la pierre contre la ligne de T, et la pierre à cheval sur les cercles de 8 et 12 pieds (50-50). Au choix, à droite ou à gauche de la maison. La pierre adverse est placée pour garder la pierre dans la maison, immédiatement devant ou derrière le point de couleur du milieu des 3 points de couleur dans la glace

  - Qui décide du positionnement des pierres?

    A la première manche, l'équipe qui a gagné le tirage au sort. Par la suite, l'équipe qui a perdu la manche précédente.

- En quoi la séquence de lancers est-elle différente du curling normal ?

  Un joueur lance la première et la dernière pierre (5) de la manche. L'autre joueur lance les pierres 2, 3 et 4.

  Les joueurs peuvent changer leur ordre au début de chaque manche.

- Commnt fonctionne la Zone des Gardes Protégées?

  Avant le quatrième pierre lancée, aucune pierre ne peut être mise hors jeu – vos pierres ou les pierres adverses, dans la maison ou en dehors de la maison.

Comment gagner une partie…

La partie est faite surtout de lancers de placement, de pousser des pierres et de contournements - pas trop fort. Une grande partie de la réussite repose sur avoir une bonne puissance de lancer, bien lire la glace, et le brossage.

A cause du règlement modifié pour la Zone des gardes Protégées, beaucoup de pierres vont être en jeu. Le choix de votre/vos premiers lancers va déterminer vos opportunités pour gagner la manche. Deux stratégies d'ouverture de base:

- Occuper le bouton central en se collant à la pierre placée dans la maison
- Placer une pierre devant le cercle des 4 pieds ou devant le bouton central pour controller l'accès au bouton central

Position du coéquipier qui ne lance pas

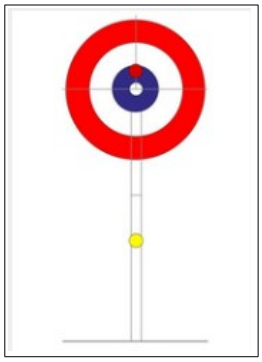
A. Votre coéquipier peut venir vous aider à brosser votre pierre
   - *Avantages*: la pierre peut être brossée immédiatement; meilleure position pour le coéquipier pour juger la force du lancer.
   - *Désavantage*: le lanceur doit choisir la ligne de livraison seul.

B. Votre coéquipier tient le balai dans la maison et brosse la fin du lancer
   - *Avantages*: la lanceur a une bonne vue de la ligne de livraison; la manche sera jouée plus rapidement.
   - *Désavantage*: appréciation de la force du lancer moins bonne.

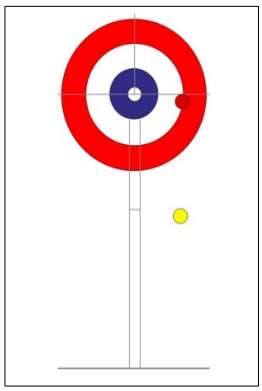
- Note: dans les deux cas, la lanceur doit signaler la ligne de livraison; la lecture de la glace est plus difficile.
- Autre possibilité: le lanceur brosse sa propre pierre. Cela peut marcher si le lanceur peut brosser avec un glisseur et utilise sa brosse au lieu d'un stabilisateur pour lancer. Mais attention, votre securité est **prioritaire** sur la glace.

Note aux capitaines: rappel de la position des pierres:

Positionnement standard



Positionnement "jeu de puissance"



Au choix à droite ou à gauche de la maison

Doubles Mixtes – Lesson 3 – Gérer le temps de jeu

Questionnaire à faire en groupe. Notez le nombre de réponses exactes de chacun, sans votre aide.

Le Doubles Mixtes est une partie dynamique et amusante. Echauffez vous avec le questionnaire suivant:

Q Combien de pierres sont lancées à chaque manche?

A 10 (5 par équipe)

Q A partir de quand peut-on mettre une pierre hors jeu?

A Avec la quatrième pierre lancée.
(Aucune pierre, prépositionnée ou lancée, dans la ZGP ou dans la maison, ne peut être mise hors jeu avant la lancement de la quatrième pierre)

Q Dans le positionnement de jeu de puissance, quelle est la différence dans le positionnement des pierres par rapport au positionnement standard?

A Les pierres sont positionnées à droite ou à gauche de la ligne centrale

Q En quelle année le Doubles Mixtes a été intropduit aux Jeux Olympiques?

A 2018

Félicitez le groupe et donnez leur leur score (réponses exactes sans votre aide).

Le Doubles Mixtes est un jeu rapide, voici quelques conseils pour mieux gérer le temps de jeu.

Conseil 1: Quel joueur va lancer les pierres 1 et 5?

Si vous discutez ce choix à chaque manche, vous allez perdre du temps.

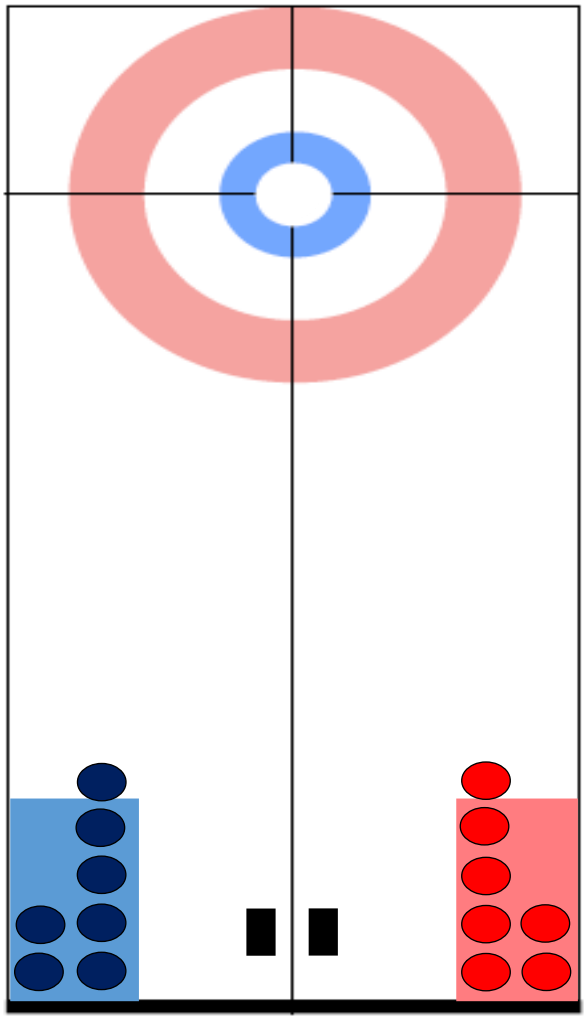
Une bonne décision dans les parties de clubs est pour un joueur de lancer les pierres 1 et 5 à la premiere manche, et ensuite de changer de joueur à chaque manche.

Le gain de temps vient du fait que le joueur qui va lancer la première pierre devrait être à la bonne extrémité de la glace car il a sans doute du tenir le balai pour le dernier lancer.

Vous n'allez pas perdre de temps pour marcher d'un bout de la piste de glace à l'autre (et courir n'est pas sécuritaire!) ou pour discuter de qui va lancer en premier.

Conseil 2: En début de partie, mettez de coté les 2 pierres que vous n'allez jamais utiliser, positionner une pierre, et arranger seulement les pierres que vous allez lancer.

Ranger séparement les 5 pierres que vous allez lancer vous fera gagner du temps pour trouver vos pierres, et agira comme un rappel visuel de ou vous en êtes dans le déroulement de la manche, des deux extrémités de la piste de glace.

Par example, après avoir pré-positionné votre pierre, alignez les 2 pierres non utilisées a l'extérieur de la piste de glace, et les 5 pierrres qui vont être lancées dans une ligne parralléle, intérieure.

Montrez le graphique ci-dessous au groupe pour une meilleure visualisation.